

# EL DESAFÍO DE CLICKY 1



Se recomienda utilizar esta tarjeta de actividades después de realizar la actividad denominada "Los Forajidos de Villa Web 1."

## Perspectiva General

Los niños juegan "El Desafío de Clicky" para ayudarles a revisar los posibles peligros que acechan en Internet. Estos peligros se presentan utilizando personajes llamados los Forajidos de Villa Web.

## Objetivo del Programa

Ayudar a los niños a mejorar su comprensión de los peligros que acechan en Internet.

## Tiempo

15 a 20 minutos

## Mensaje de Seguridad en Internet

Apagaré inmediatamente el monitor de mi computadora y le diré a mis padres, encargados o un adulto de confianza si algo me asusta, incomoda o confunde.

## Materiales

- "Laboratorio de computación o computadora conectada a un proyector LCD o monitor de televisión"
- "Actividad "El Desafío de Clicky" del programa "El Mundo Web de Clicky"

## Actividad

Una vez que los niños han conocido a los Forajidos de Villa Web, presénteles "El Desafío de Clicky" como repaso. Si usted utiliza la actividad del "Mundo Web de Clicky" utilice "Profesor" (Teacher) tanto en nombre como en apellido, y seleccione "El Desafío de Clicky." Si los niños trabajan en computadoras independientes, ayúdeles a ingresar al sitio web de NetSmartz Kids y seleccionar la actividad "El Desafío de Clicky". Se recomienda el uso de audífonos.

Si usted se encuentra en un laboratorio de computación, después del juego de repaso puede permitir a los niños jugar "El Rodeo de Villa Web" en el sitio web de NetSmartz Kids y divertirse metiendo a los forajidos a la cárcel. Se trata de un simple juego de arrastrar y apuntar que le ayuda a los niños a desarrollar las destrezas necesarias para manejar el mouse de la computadora. También asegúrese de que sus estudiantes sepan cómo encender y apagar el monitor.

Si no cuenta con una computadora individual para cada niño, puede pedirles que dibujen a Clicky echando el lazo a alguno de los Forajidos.

**Nota:** Los niños de preescolar no deben utilizar computadoras sin la supervisión directa de un adulto. Al ir aprendiendo a leer, los niños pueden ir obteniendo mayor independencia en línea. Sin embargo, todos los niños requieren de la orientación y supervisión de los adultos. Los profesores son los adultos responsables mientras los niños utilizan las computadoras en el salón de clases.

